USEC4P - Lancer le projet de l'entreprise touristique

Mis à jour le 30-06-2025

Présentation

Objectifs pédagogiques

- Identifier les ressources humaines et techniques de l'entreprise à mobiliser dans le projet
- Repérer les compétences et les savoirs techniques en interne et à pourvoir (chef de produit, *community manager*, *web designer*...)
- Définir le budget en tenant compte des contraintes de l'entreprise
- Organiser et planifier le travail de l'équipe projet

Programme

Contenu

Seront notamment présentés et déployés les outils suivants :

- Validation des besoins (cahier des charges, analyse de faisabilité, ressources en moyens et en personnes…)
- Budget (montage de *business plan*, recherches de financement…)
- Constituer une équipe projet (disponibilités, compétences, animation...)
- Plan de travail (parmi les outils éprouvés : PERT, Planner, diagramme de GANTT…)
- Finalisation de projet (prototypage, *design thinking*…)

Modalités de validation

- Contrôle continu

Code : USEC4P

Unité spécifique de type cours

4 crédits

Responsabilité nationale :
EPN11 - Territoires / Bertrand REAU

Contact national :

EPN11 Tourisme Certificat

EPN11, 31.2.08, 2 rue Conté 75003 Paris

certificats.tourisme@lecnam.net