

USGT4D - Maquette numérique / BIM

Présentation

Objectifs pédagogiques

Cet enseignement permet de prendre connaissance :

- du contexte dans lequel se développe le BIM.
- des outils et méthodes permettant d'assurer le bon déroulement du processus.
- du rôle que les géomètres ont à jouer en partenariat avec les autres acteurs du projet de construction BIM.

Il propose également de s'initier à la réalisation de maquette numérique via un logiciel de modélisation BIM (Revit®).

Programme

Contenu

Cours

1. Contexte de l'émergence du BIM
2. Le BIM : des définitions
3. Les outils liés au BIM (exemples d'usages des IFC)
4. La maquette numérique (LOD)
5. Les géomètres et le BIM

Applications

1. Interface logicielle et bases de la modélisation
2. Modélisation, familles, nomenclatures et mises en plan
3. Références externes (Plans, nuages de points, maquettes)
4. Géoréférencement

Règles de droit propres au BIM

Modalités de validation

- Examen final

Description des modalités de validation

Ecrit

Mis à jour le 06-04-2021



Code : USGT4D

Unité spécifique de type cours

1 crédits

Responsabilité nationale :

EPN02 - Ecole supérieure des géomètres et topographes (ESGT) / Jérémie ROBERT