USMC4X - Programmation pour la robotique 1

Présentation

Objectifs pédagogiques

Cette UE, sous forme de travaux pratiques, permet aux apprenants de prendre en main un robot, de le programmer et de l'interfacer dans une cellule. L'objectif est d'être capable d'intervenir sur un programme robotique et acquérir la connaissance d'un matériel et du langage propriétaire d'une marque de robot. L'apprenant doit pouvoir mettre en route et tester un robot, comprendre son fonctionnement et pouvoir l'adapter à une tache nouvelle ou différente en modifiant sa programmation.

Compétences

- Mettre en route et tester un robot
- Comprendre et interpréter le fonctionnement d'un robot et pouvoir l'adapter à une tache nouvelle ou différente en modifiant la programmation.

Programme

Contenu

- Langages de programmation généraux : C , C++. Le langage propriétaire de l'integrateur robotique (Kuka, Staubli…).

Modalités de validation

- Projet(s)
- Examen final

Mis à jour le 10-02-2025

Code : USMC4X

Unité spécifique de type mixte

3 crédits

Responsabilité nationale :
EPN03 - Electroniques, électrotechnique, automatique et mesure (EEAM) / Jérémy VAN GORP

Contact national :

EPN03 - Easy

292 rue Saint-Martin
11-B-2
75141 Paris Cedex 03
01 40 27 24 81
Virginie Dos Santos Rance
virginie.dos-santos-rance@lecnam.net