

## USMU02 - Media interactifs

### Présentation

### Objectifs pédagogiques

Cette UE présente une réflexion sur différentes formes d'écritures de dispositifs interactifs ainsi qu'une analyse et une mise en pratique de médias numériques ou analogiques. Elle explore des notions d'interactions entre êtres vivants, machines et systèmes, l'expérience utilisateur et l'architecture de l'information.

### Compétences

Comprendre les différentes interprétations de la notion de systèmes interactifs.

Avoir une vision esthétique, historique et prospective des systèmes de loisirs interactifs.

Savoir analyser différentes oeuvres interactives grand public (jeux vidéo, installation artistiques, transmédia...).

### Programme

### Modalités de validation

- Contrôle continu

### Description des modalités de validation

#### Session 1

- Contrôle continu [100% de la note globale]

#### Session 2

- Analyse individuelle d'un cas d'étude [100% de la note globale]

Mis à jour le 14-04-2020



**Code : USMU02**

Unité spécifique de type mixte

3 crédits

**Responsabilité nationale :**

EPN05 - Informatique / Axel  
BUENDIA

**Contact national :**

Cnam - Enjmin

138 rue de Bordeaux

16000 Angoulême

05 57 59 23 00

[naq\\_info@lecnam.net](mailto:naq_info@lecnam.net)