USMU08 - UX/UI et accessibilité

Mis à jour le 31-03-2023

Code : USMU08

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Connaissances en sensori-motricité humaine et en développement de jeux vidéo.

Objectifs pédagogiques

L'inclusion numérique doit s'assurer que tout un chacun est en mesure d'utiliser les produits ou services numériques proposés. L'accessibilité est la branche opérationnelle de cette volonté et peut se décliner sous différentes formes et à différents niveaux. Cette UE fournira les savoirs et savoir-faire nécessaires à tous concepteurs, développeurs de produit ou de service numérique, pour comprendre tous les intérêts, enjeux et principes d'une conception inclusive.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

Session 1 : rendu de travaux pratiques

Session 2 : Idem