USMU09 - UX/UR en pratique

Mis à jour le 15-10-2025

Code : USMU09

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Maitrise des méthodes UX/UR

Objectifs pédagogiques

Cette UE doit permettre aux étudiants une première mise en pratique d'une production de jeu dans des conditions les plus réalistes possibles.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

- Première session : Une note finale sanctionne plusieurs évaluations et échanges tout au long du déroulement du projet support à ces UE.
- Seconde session : idem, mais avec un jury plus restreint et une soutenance unique.