

USMU09 - UX/UI en pratique

Présentation

Objectifs pédagogiques

Cette UE doit permettre aux étudiants une première mise en pratique d'une production de jeu dans des conditions les plus réalistes possibles.

Programme

Modalités de validation

- Contrôle continu

Description des modalités de validation

- Première session : Une note finale sanctionne plusieurs évaluations et échanges tout au long du déroulement du projet support à ces UE.
- Seconde session : idem, mais avec un jury plus restreint et une soutenance unique.

Mis à jour le 31-03-2023



Code : USMU09

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique / 1