USMU2H - Le monde de l'audiovisuel et du jeu vidéo

Mis à jour le 09-12-2025

Code : USMU2H

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Avoir quelques bases d'un logiciel de montage.

Objectifs pédagogiques

Connaître les bases théoriques et pratiques du scénario dans l'audiovisuel, le cinéma et le jeu vidéo.

Compétences

Savoir réaliser un trailer/teaser, et cinématique pour un jeu vidéo.

Programme

Contenu

1 - Théorie et analyse

- De l'audiovisuel, du cinéma et du jeu vidéo.

2 - Scénario, découpage

- Bases du Storytelling/Storyboard/Scenario/Narration.
- Histoire du cinéma et de l'Art narratif séquentiel.
- Étude de cas.

3 - Montage et réalisation

- Réalisation d'un trailer et d'un teaser pour leur projet de fin d'année.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1

- QCM et exercices

Session 2

- Évaluation du projet devant le jury de fin d'année