USMU2J - Infographie 2D

Mis à jour le 22-01-2026

Code : USMU2J

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Avoir une bonne connaissance de logiciels de dessin 2D.
Avoir une bonne maîtrise des couleurs.

Objectifs pédagogiques

Apprentissage de techniques de rendu, et réalisations graphiques et peinture digitale.

Compétences

Création de Key Art pour leur projet.

Création de concept Art de qualité.

Programme

Contenu

1 - Approfondissement de techniques :

- Dessin 2D - Outil/logiciel.

2 - Texture et rendu.

- Travail graphique de texture et consolidation des acquis.

3 - Peinture digitale, Concept Art

- Réalisation de personnages semi-réalistes et fantastiques.
- Réalisation d'environnements divers.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1 :

-Examen fin de module.

Session 2 :

-Réalisation de Key art pour le projet de fin d'année.