USMU2N - Conduite de projet/projet jeux 3D multiplateforme

Mis à jour le 22-01-2026

Code : USMU2N

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Avoir suivi le cours “Approfondissement middleware de jeux vidéo”

Compétences

Maîtrise des fondamentaux pour créer un jeu vidéo 3D sous Unreal Engine.

Programme

Contenu

1- Mise en place du projet et pipeline.

- Tour d'horizon du moteur pour la création d'un jeu 3D multiplateforme.
- Exercice pratique et étude de cas.

2 - Projet collaboratif.

- Réalisation du projet.
- Création des assets pour le Visuel / Création environnement / Level design / Lighting / Tech Art / Fx
- Intégration Moteur Unreal Engine.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1 :

Exercice et rendus

Session 2 :

Projet devant jury final