USMU2R - Infographie 3D

Mis à jour le 22-01-2026

Code : USMU2R

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Avoir suivi le cours de “Préparation d’un personnage 3D” en L2.

Objectifs pédagogiques

Approfondissement des connaissances en 3D.

Compétences

Créer des environnements 3D complet.

Programme

Contenu

1 - Approfondissement de Techniques

- Modélisation avancée d'un environnement
- Texturing
- Lighting
- VFX

2 - Pratiques

- Exercices divers à reproduire.

3 - Projet

- Création des assets 3D pour le projet de fin d'année.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1 :

Exercices et rendus divers

session 2 :

Projet devant jury final.