USMU2S - Conception des interfaces

Mis à jour le 22-01-2026

Code : USMU2S

Unité spécifique de type mixte

6 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Avoir suivi le cours de “Conception visuelle” et “infographie 2D”

Objectifs pédagogiques

Apprendre à créer des interfaces pour le jeu vidéo.

Compétences

Création d'interface pour du jeu vidéo.

Programme

Contenu

1 - Création d'interface

- Storyboard et réflexion sur les besoins en interfaces.
- Test et réflexion UX.

2 - Création graphique

- Habillage graphique des interfaces pour un jeu 3D.
- Création des assets.
- intégration dans le moteur de jeu.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1 :

-Réalisation d'interfaces pour le projet.

Session 2 :

Présentation du jeu devant un jury final.