USMU2V - Ecologie

Mis à jour le 11-12-2025

Code : USMU2V

Unité spécifique de type mixte

3 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Aucun

Objectifs pédagogiques

Cette UE enseigne aux apprenants les bonnes pratiques écologiques en entreprise dans le cadre d'une production de jeu vidéo.
Elle sensibilise à la pollution informatique, au stockage inadapté de données et aux bons réflexes environnementaux.

Compétences

Quelques base d'un pipeline d'une production d'un projet de jeu vidéo / multimédia.

Programme

Contenu

- Comprendre le contexte global du dérèglement climatique.
- Connaître les données existantes sur le sujet et savoir les déchiffrer.
- Comprendre l'impact d'une entreprise de jeu vidéo sur l'environnement.
- Envisager des solutions pour réduire son impact.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Session 1 :

TP et QCM