

USRS2P - Conception et développement informatique

Présentation

Prérequis

Auditeur du DIE56

Objectifs pédagogiques

Comprendre les bases du développement informatique

Compétences

Acquérir les notions techniques et le vocabulaire facilitant un travail commun avec les programmeurs.

Savoir développer au moyen d'écriture de script.

Programme

Contenu

Architecture des machines, systèmes et réseaux

Bases de la programmation

Exemples d'environnement de programmation scriptée des médias interactifs.

Intégration à la pédagogie par Défis

- Défi réaliser un platformer
- Défi serious game
- Jeu mobile

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)

Description des modalités de validation

Réalisation d'un défi et d'un ensemble de workshops directement liés aux métiers de la conception informatique.

L'évaluation selon la méthodologie mise en place dans la pédagogie par Défis sera appliquée

🌟 Valide le 19-02-2019

Code : USRS2P

3 crédits

Responsabilité nationale :

EPN05 - Informatique /

Stéphane NATKIN