USRS4A - Conception Visuelle

Présentation

Objectifs pédagogiques

Cette UE a pour objectif de faire **découvrir les bases des concepts scientifiques adaptés à la conception visuelle et la syntèse d'image 3D.**

Il s'agit en particulier de:

- Faire comprendre les bases de la synthèse d'image et de rappeler les concepts mathématiques permettant de construire des images 3D.
- Faire manipuler un éditeur d'image 3D: Blender et importer les éléments créés dans Unity
- En prime nous visitons la terminologie, les principes et les concepts de la création des images fixes et animées.

Programme

Contenu

Le cours est divisé en cinq modules, eux-mêmes divisés en 3 ou 4 sessions :

Module 1 : Introduction à la synthèse d'image

Module 2 : Coordonnées dans l'espace

Module 3 : La production des images 3D

Module 4 : Retour sur le pipe line graphique

Module 5: Introduction à la grammaire audio visuelle et à l'image animée

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Examen final

Mis à jour le 16-05-2022

Code : USRS4A

Unité spécifique de type cours

6 crédits

Responsabilité nationale :
EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Contact national :

Cnam - Enjmin Master

138 rue de Bordeaux
16000 Angouleme
05 45 68 06 78

master.enjmin@lecnam.net