USRS6L - Enjeux écologiques, numérique et jeux vidéo

Mis à jour le 01-09-2025

Code : USRS6L

Unité spécifique de type mixte

5 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Axel BUENDIA

Présentation

Prérequis

Aucun

Objectifs pédagogiques

L'objectif de ce cours est de sensibiliser aux enjeux écologiques de notre planète. En partant des enjeux majeurs, le cours se concentre ensuite sur le numérique, et enfin sur les jeux vidéo.

Ce cours s'accompagne d'un exercice d'utilisation de Jyros, la plateforme de calcul d'empreinte carbone des projets de jeux vidéo.

Compétences

Évaluer les enjeux écologiques de notre planète
Mesurer les grandes masses pour mieux agir
Positionner le numérique dans ces grandes masses
Mesurer l'empreinte carbone d'un projet de jeu vidéo

Programme

Contenu

Enjeux écologiques
Empreinte carbone
Épuisement des ressources
Bio extinction
Pollutions chimiques
Grandes masses et nombres clefs
Écologie et numérique
Importance du numérique dans le bilan écologique
Répartition au sein du numérique
Grandes masses et nombres clefs
Écologie et jeux vidéo
Importance du secteur du jeu vidéo au sein du numérique
Mesurer l'empreinte carbone de son projet de jeu vidéo : JYROS

Modalités de validation

- Projet(s)

Description des modalités de validation

Utiliser JYROS pour mesurer l'empreinte carbone d'un projet de jeu vidéo défini