

# USS11F - Urbanisation et architecture des SI

## Présentation

### Prérequis

/

## Objectifs pédagogiques

1- décrire l'ensemble des processus « métier » et des activités de l'entreprise que le SI doit supporter (vision métier),

2- offrir un cadre de structuration cible des informations et traitements nécessaires aux processus métiers en blocs fonctionnels communicants (vision fonctionnelle),

3- définir les applications qui automatisent les fonctions, et l'infrastructure technique permettant leur exploitation (vision informatique).

## Compétences

Sensibiliser les élèves aux techniques utilisées par l'architecte-urbaniste des Systèmes d'information

## Programme

### Contenu

Démarche de mise en oeuvre d'une étude d'architecture et méthodologie et outils associés

- Introduction et découpage en 4 niveaux (Métier, fonctionnel, Applicatif, Technique)
- Architecture métier
- Architecture fonctionnelle (conceptuelle)
- Architecture applicative (logique)
- Présentation des différents niveaux logiques
- Architecture technique (physique)
- Etude de cas illustrant les différents concepts étudiés ci-dessus

## Modalités de validation

- Projet(s)
- Examen final

Mis à jour le 15-01-2025



**Code : USS11F**

Unité spécifique de type cours  
3 crédits

**Responsabilité nationale :**  
EPN05 - Informatique / Cédric  
DU MOUZA

**Contact national :**  
EPN05 - Informatique -  
Ingénieur DICASI

75003 Paris

[par\\_ingenieurdicasi@lecnam.net](mailto:par_ingenieurdicasi@lecnam.net)