USSI87 - Architecture et langage du web

Mis à jour le 12-11-2025

Code : USSI87

Unité spécifique de type cours

4 crédits

Responsabilité nationale : EPN05 - Informatique / Eric SOUTIL

Présentation

Prérequis

Ce cours ne nécessite pas de connaissances préalables en informatique. Les aptitudes requises sont un niveau bac ainsi qu'une maîtrise de l'usage d'un ordinateur et notamment d'un navigateur et des outils bureautiques standards.

Objectifs pédagogiques

Dresser un tableau complet de l'architecture du WEB et des technologies concernées dans la construction d'un site. Apprendre les langages HTML et CSS mis en oeuvre coté client. Connaître les principes du protocole HTTP et les types de fichiers multimédias pouvant figurer dans une page web.

Compétences

- Savoir coder une site statique.
- Savoir respecter les normes et appliquer les bonnes pratiques.

Programme

Contenu

- Introduction générale.
- Architecture du web. Internet, intranet.
- Notion de client (navigateur) et de serveur.
- L'hypertexte, lien et URL.
- Notion de normes et problèmes de validation, le W3C.
- Description et structuration des documents web: le langage HTML 5.
- Gestion de la présentation des documents : langage CSS 1, 2 et 3.
- JavaScript
- Le protocole HTTP : requêtes GET, POST, HEAD. Codes réponses.
- Les formulaires côté client.
- Les formats des fichiers images, son et video. Les types MIME.
- Images vectorielles et bitmap. Langage SVG.
- Les balises multimedia et les problèmes d'accessibilité des contenus non textuels.
- L'importance de l'accessibilité, les techniques usuelles et la nécessité de réfléchir pour obtenir une accessibilité réelle des contenus.

Modalités de validation

- Contrôle continu
- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

- Contrôle continu & Projet 1/2
- Examen final (l'évaluation pourra prendre des formes différentes) 1/2

Bibliographie

Titre	Auteur(s)
MDN Web Docs	https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web