

USTM1C - Electronique embarquée et interfaçage

Présentation

Prérequis

- Avoir une formation scientifique
- Avoir des bases en électronique, interfaçage et langage de programmation python, se rapporter à l'unité d'enseignement : USTM16 - Interfaçage et logiciel

Objectifs pédagogiques

Cette unité de spécialisation est la suite de l'USTM16 Interfaçage et Logiciel dispensé en première année où les étudiants sont amenés à renforcer leurs compétences en électronique et à prendre en charge des projets de développement d'applications en python dans un contexte professionnalisant. Les aspects de réseaux numériques sont également développés afin de permettre des intégrations de chaîne d'acquisition multi-capteurs en embarquement.

Compétences

Tester le fonctionnement des capteurs et les configurer (environnement de travail) en utilisant les protocoles de communication et des notions d'électronique afin de récolter des données

Programme

Contenu

I. Electronique Appliquée

- A. Dessins, schémas, représentations
- B. Sources de tension (partie alimentation)
- C. Calculs de la section d'un câble et perturbations électriques
- D. Motorisation
- E. Commande des moteurs (à courant continu)
- F. Capteurs
- G. Vidéos

II. Réseaux numériques

- A. Généralités
- B. Classification
- C. Le protocole TCP/UDP
- D. Routeurs, passerelles et NAT
- E. Vocabulaire
- F. Les équipements et leur configuration
- G. Applications pratiques

III. PROGRAMMATION PYTHON

Mis à jour le 10-04-2020



Code : USTM1C

Unité spécifique de type travaux pratiques

6 crédits

Responsabilité nationale :

EPN08 - Institut national des sciences et techniques de la mer (INTECHMER) / Claire MARION

Contact national :

Cnam-Intechmer

Boulevard de collignon
50110 Cherbourg en cotentin
02 33 88 73 40

Service scolarité

scolarite-intechmer@cnam.fr

A. Révision des fiches python

B. Projet : mise en route de la Raspberry sous Linux-Raspbian, branchement du capteur et acquisition de données au moyen des bibliothèques fournies.

C. Développer une application autonome (en mode texte), développer une interface graphique dans TKinter

D. Finalisation de l'interface graphique, sécurisation du code python et contrôle qualité du code

Modalités de validation

- Projet(s)
- Examen final

Description des modalités de validation

Évaluation des travaux pratiques et des travaux dirigés sous forme de compte-rendu et évaluation sous forme d'examens.